

## طراحی و ارزیابی آماری مولدهای باینری شبه تصادفی آشوبی<sup>۱</sup>

محمد دخیل عیان	محمد رضا عارف	بابک صادقیان
دانشگاه صنعتی اصفهان	دانشگاه صنعتی شریف	دانشگاه صنعتی امیر کبیر
دانشکده برق و کامپیوتر	دانشکده برق	دانشکده کامپیوتر
تلفن: ۸۹۱۲۴۵۰ (۰۳۱)	تلفن: ۸۹۱۲۱۱۲ (۰۲۱)	تلفن: ۶۱۳۹۴۳۳ (۰۲۱)
Md-alian@iut.cc.ac.ir	Aref@awww.dci.co.ir	Basadegh@ce.aku.ac.ar

چکیده: در سیستمهای رمز پی در پی و بسیاری از سیستمها استفاده از دنبالههای شبه تصادفی مناسب و گاهی ضروری است. از آنجا که سیستمهای آشوبی دارای رفتار نامنظم و تصادف گونه‌ای هستند می‌توانند به عنوان مولد مناسب مطرح گردند. بدین جهت در این مقاله به بررسی این امر پرداخته‌ایم و سعی نموده‌ایم با تکیه بر نگاشتهای آشوبی یک بعدی، چگونگی تولید دنبالههای باینری از روی دنبالههای خروجی نگاشتهای را ارزیابی کرده و معایب آن دنبالههای تولید شده را مورد ارزیابی قرار دهیم. نتایج نشان می‌دهد که دنبالههای مذکور دارای خواص آماری بسیار مطلوبی هستند.

کلمات کلیدی: دنبالههای شبه تصادفی باینری، سیستمهای رمز پی در پی، آشوب، نگاشتهای یک بعدی

### ۱- مقدمه

دنبالههای آشوبی به واسطه دارا بودن ویژگیهای جالب توجهی از جمله حساسیت نسبت به حالت اولیه و به تعبیری غیر قابل پیشگویی بودن، می‌توانند به عنوان یک مولد کلید اجرایی در سیستمهای رمز پی در پی مورد استفاده قرار گیرند. نگاشتهای آشوبی ارگادیک در حالت ایستادن دارای رفتار نامنظمی هستند که این رفتار با تابع چگالی پایا توصیف می‌گردد و به همین منظور با در نظر گرفتن تابع چگالی پایا رفتار دنبالههای تولید شده توسط نگاشتهای آشوبی ارگادیک مورد بررسی قرار گرفته و نشان داده شده است که رفتار دنبالههای تولید شده توسط این نگاشتهای با نمونههای یک متغیر تصادفی با همان تابع چگالی تطابق زیادی دارد<sup>[۱]</sup>

در سیستمهای رمز پی در پی، تاکنون مولدهای ذاتاً غیرخطی نیز پیشنهاد شده‌اند که شیفت رجیسترهای با فیدبک غیرخطی (FSR) و شیفت رجیسترهای با فیدبک تفرقی دار (FCFSR) نمونه‌ای از آنها می‌باشند<sup>[۲]</sup>. نگاشتهای آشوبی مشابه با این مولدها دارای سیکلهای متنوعی می‌باشند، با این تفاوت که با افزایش دقت محاسبات می‌توان دوره تناوب سیکلها و طول گذرای اولیه برای رسیدن به سیکلها را بسیار بزرگ نمود<sup>[۱]</sup>. از جمله مزایای این دنبالهها این است که رفتار نامنظم مؤلفهها در تمامی طول دنباله از تابع چگالی پایا پیروی می‌کند. اگر با

1- Chaos

2- Invariant density function

روش مناسبی بتوان از ایجاد سیکلهای نهایی با دوره تناوب کوچک جلوگیری نمود، می‌توان به استناد تابع چگالی نگاشت، دنباله‌های شبه‌تصادفی امنی را با خواص آماری بسیار مطلوب تولید نمود [1].

در این مقاله با تکیه بر نگاشتهای آشوبی یک بعدی نظیر لجنیک، از روی دنباله‌های آشوبی تولید شده توسط این نگاشتهای دنباله‌های شبه‌تصادفی با پتری مناسبی را ارائه و ارزیابی خواهیم نمود. بر همین اساس در بخش دوم روشهای تولید دنباله‌های با پتری را بیان خواهیم نمود. سپس در بخش بعدی به ارزیابی آماری دنباله‌های تولید شده توسط این نگاشتهای خواهیم پرداخت و نشان خواهیم داد که دنباله‌های تولید شده دارای خواص آماری مطلوبی هستند. در بخش ۴ در مورد فضای کلید دنباله‌ها مطالبی را بیان خواهیم کرد و متعاقب آن به بیان غیرقابل پیشگویی بودن دنباله‌های با پتری خاصی که توسط نگاشتهای آشوبی بدست می‌آیند خواهیم پرداخت. نتایج این بخش نشان می‌دهد که در حالت خاص علاوه بر خواص آماری مطلوب دنباله‌ها، با مشاهده تعداد زیادی از بینهای دنباله نمی‌توان بیت بعدی را پیشگویی نمود.

## ۲- چگونگی تولید دنباله‌های با پتری

نگاشتهای آشوبی دنباله‌های نامنظم و تصادف گونه‌ای در یک ناحیه مشخص ایجاد می‌کنند. نگاشتهای مورد نظر ما در نگاشتهایی هستند که روی یک فاصله پیوسته  $[a, b]$  دارای رفتار آشوبی می‌باشند. از آنجا که می‌خواهیم رفتار این دنباله‌ها را در حد ارقام اعشار آنها مورد بررسی قرار دهیم لذا خروجی نگاشت را با تبدیل خطی ساده‌ای به فاصله  $[0, 1]$  منتقل می‌نماییم. اگر مولفه  $x_i$  مولفه تولید شده توسط نگاشت مذکور باشد، در این صورت  $y_i = \frac{x_i - a}{b - a}$  مولفه‌های در فاصله  $[0, 1]$  خواهد شد. تابع چگالی پایا برای دنباله‌های تبدیل شده نیز دقیقاً نظیر تبدیل خطی یک متغیر تصادفی می‌باشد. بنابراین در این بخش فرض می‌کنیم کلیه دنباله‌ها با اعداد در فاصله  $[0, 1]$  هستند و با تبدیل خطی در این فاصله قرار گرفته‌اند.

برای تولید دنباله با پتری فرض کنیم  $x_i$  مولفه نام تولید شده توسط نگاشت آشوبی  $g(x)$  به صورت  $x_i = g(g(\dots g(x_0)))$  باشد، با تعریف  $a^l x_i \bmod 1$  مولفه‌های دنباله با پتری  $S(x_0) = s_0, s_1, s_2, \dots$  به صورت زیر قابل تعریف می‌باشند:

$$s_i = \begin{cases} 0 & \text{if } 0 \leq y_i^l < \frac{1}{2} \\ 1 & \text{if } \frac{1}{2} \leq y_i^l \leq 1 \end{cases}, \quad i = 0, 1, 2, \dots \quad (1)$$

به منظور افزایش سرعت مولد می‌توان از هر  $x_i$  بیش از یک بیت استخراج نمود. برای این کار فرض کنید بخواهیم از هر  $x_i$ ،  $L$  بیت استخراج کنیم. در این صورت می‌توان مولفه‌های  $S(x_0) = s_0^1, s_0^2, \dots, s_0^L, s_1^1, s_1^2, \dots, s_1^L, \dots$  را از رابطه (۲) بدست آورد.

$$s_i^j = \begin{cases} 0 & \text{if } 0 \leq y_i^j \leq \frac{1}{2} \\ 1 & \text{if } \frac{1}{2} \leq y_i^j \leq 1 \end{cases}, \quad i = 0, 1, 2, \dots, j = 1, 2, \dots, L \quad (2)$$

در رابطه (۲) متغیر  $y_i^j$  به صورت زیر تعریف می‌گردد:

$$y_i^j = 10^{lj} x_i \bmod 1, \quad i = 0, 1, 2, \dots, j = 1, 2, \dots, L \quad (3)$$

[1] نشان دهنده جزء صحیح می‌باشد.

در حالت کلی می‌توان دنباله با پتری  $S(x_0)$  را با استفاده از نمایش مولفه  $x_i$  در مبنای  $a$  ( $a = 2, 4, 6, \dots$ ) بدست آورد. از آنجا که  $x_i$  عددی بین صفر و یک می‌باشد، می‌توان آن را به صورت (۴) نمایش داد:

$$x_i = 0.a_1^i a_2^i a_3^i \dots, \quad i = 0, 1, 2, \dots, a = 2, 4, 6, \dots \quad (4)$$

بنابر این برای استخراج یک بیت از هر  $x_i$  و تولید  $S(x_0)$  می‌توان از رابطه (۵) استفاده نمود:

$$s_i = \left[ 2a^{l-1} x_i \right] \bmod 2, \quad l = 1, 2, \dots, i = 0, 1, 2, \dots \quad (5)$$

اگر  $l=1$  در نظر گرفته شود دنباله  $S(x_0)$  همان دنباله تولید شده توسط (۱) خواهد شد.

از آنجا که تابع چگالی پایای نگانتهایی نظیر لجستیک و جیبی چف یکنواخت نیستند، بنابراین ارقام  $a_1^i, a_2^i, \dots, a_m^i$  لزوما دارای توزیع یکنواختی نبوده و تضمینی برای یکنواختی تعداد صفرها و یکها در دنباله  $S(x_0)$  وجود ندارد. البته با توجه به نتایج بیان شده در [1] انتظار این است که توزیع ارقام با وزن کمتر به سمت توزیع یکنواخت میل نماید.

اگر بخواهیم از  $x_i$  (در مبنای  $a$ ) بیت استخراج کنیم می توان از رابطه زیر استفاده نمود:

$$s_i^j = \left[ 2a^{j-1} x_i \right] \bmod 2 \quad i = 0, 1, 2, \dots, \quad j = 1, 2, \dots, L \quad (6)$$

$L$  بیت استخراج شده توسط رابطه (6) باید حتی المقدور از ارقام با وزن کمتر انتخاب گردد.

### ۳- ارزیابی آماری دنباله های باینری

ارزیابی آماری دنباله های کلید اجرایی اهمیت خاصی در بررسی نقاط ضعف این دنباله ها دارد. اگر چه ضعیف بودن خواص آماری ممکن است مستقیماً کمکی به تحلیلگر رمز نکند ولی ضعیف بودن خواص آماری خطر آسیب پذیری آنکوریت را بسیار زیاد می کند. ارزیابی آماری اولین ارزیابی عملی است که در عین سادگی بسیار حایز اهمیت است. زیرا در سیستم های رمز پی در پی آنچه مطلوب است داشتن دنباله های کاملاً تصادفی است و لذا هر چه دنباله کلید اجرایی از این دیدگاه نامنظم و تصادفی تر جلوه نماید مناسب تر می باشد.

ناکثون آزمونهای آماری متعددی برای بررسی تصادفی بودن دنباله ها ابداع شده است. که هر یک به نوعی دنباله کلید اجرایی را ارزیابی می کنند [1]. در این بخش دنباله های باینری حاصل شده از دو نگاشت لجستیک و مثلثی را مورد ارزیابی قرار می دهیم.

نگاشت لجستیک: نگاشت لجستیک به صورت (6) تعریف می شود. رفتار این نگاشت به ازای تغییرات پارامتر  $\mu$  دقیقاً مورد بررسی قرار گرفته است [3].

$$g(x) = \mu x(1-x) \quad x \in [0,1] \quad (6)$$

این بررسیها نشان می دهد، حوالی  $\mu = 4$  رفتار نگاشت روی فاصله واحد آشوبی می گردد. هنگامی که  $\mu$  از مقدار خاصی حوالی  $3.5699456718215499$  بزرگتر شود نمای لپایف مثبت شده و از این نقطه به بعد است که رفتار آشوبی نمایان می گردد. به ازای  $\mu = 4$  نگاشت لجستیک دارای ویژگیهای خاص یک نگاشت آشوبی بوده و نگاشت مذکور دارای هیچ سیکل جاذبی روی ناحیه واحد نخواهد بود [3]. این نگاشت یک نگاشت ارگادیک می باشد که تابع چگالی پایا برای آن به صورت (7) محاسبه شده است [4]:

$$f(x) = \frac{1}{\pi \sqrt{x(1-x)}} \quad x \in [0,1] \quad (7)$$

با توجه به تابع چگالی پایا، نمای لپایف برای این نگاشت برابر  $\ln 2$  بدست آمده است [4].

علاوه بر این تابع خودهمبستگی نگاشت  $g(x) = 4x(1-x)$  به صورت زیر بدست می آید [1]:

$$c(m) = \frac{\delta(m)}{8} \quad m = 0, 1, 2, \dots \quad (8)$$

رابطه (8) نشان می دهد که نتایج حاصل شده از تکرارهای نگاشت لجستیک نامعین هستند.

نگاشت مثلثی: نگاشت مثلثی در حالت کلی به صورت (9) تعریف می شود:

$$g(x) = \begin{cases} cx & 0 < x \leq 0.5 \\ c(1-x) & 0.5 < x \leq 1 \end{cases} \quad 1 < c \leq 2 \quad (9)$$

تابع چگالی پایا برای این نگاشت (به ازای  $c=2$ ) به صورت یکنواخت می باشد [5]، یعنی:

$$f(x) = 1 \quad 0 \leq x \leq 1 \quad (10)$$

بر همین اساس به سادگی می توان دید که نمای لپایف این نگاشت برابر  $\ln(c)$  می گردد.

1 - Logistic

2 - Attracting periodic orbit.

با توجه به یکنواخت بودن تابع چگالی، تابع همبستگی نگاشت مثلثی به صورت (۱۱) محاسبه شده است [۵]:

$$c(m) = \frac{\delta(m)}{12} \quad m = 0, 1, 2, \dots \quad (11)$$

رابطه (۱۱) نشان می‌دهد که نتایج حاصل شده از نکرارهای نگاشت مثلثی نیز همچون نگاشت لجستیک نامعبسته می‌باشد. با توجه به ویژگیهای تابع چگالی پایا برای این نگاشتها و بررسیهای انجام شده در [۱]، انتظار ما از دنباله‌های حاصل شده این است که از خواص آماری خوبی برخوردار باشند. علاوه بر این با توجه به ویژگی ارقام با وزن کم هر یک از مؤلفه‌های دنباله، باید دنباله‌های استخراج شده از ارقام با وزن کمتر دارای خواص آماری بهتری نسبت به ارقام با وزن بالاتر باشند.

برای تولید دنباله باینری از این نگاشتها به دو صورت پشتهای دنباله‌های باینری مورد نظر را استخراج نموده‌ایم، یکی استفاده از نمایش مؤلفه‌ها در مبنای ده و دیگری استفاده از ارقام حاصل شده از نمایش باینری مؤلفه‌ها (رابطه (۴) و (۵) به ازای  $a=2$  و  $a=10$ ) در روش اول به منظور بررسی رفتار دنباله‌های مختلف باینری هشت حالت مختلف را مورد ارزیابی قرار داده‌ایم. پنج حالت اول مربوط به اعداد باینری حاصل شده از ارقام اول، دوم، ... و پنجم می‌باشد (رابطه (۱)) که به اختصار آنها را  $d_1, d_2, d_3, d_4, d_5$  نامگذاری نموده‌ایم. دو حالت بعد مربوط به پشتهای استخراج شده از ارقام دهم و یازدهم هر مؤلفه است که بنا به  $d_{10}, d_{11}$  آنها را مشخص نموده‌ایم. بالاخره آخرین حالت مربوط به استخراج ۸ بیت از ارقام متوالی پنجم تا سیزدهم می‌باشد (رابطه (۲)) که با  $d_{13}$  مشخص نموده‌ایم.

در روش دوم نیز هشت حالت مختلف را برای تولید دنباله‌های شبه تصادفی باینری انتخاب نموده‌ایم. پنج حالت اول مربوط به اعداد باینری حاصل شده از پشتهای اول، دوم، ... و پنجم نمایش باینری هر مؤلفه از دنباله نمونه می‌باشد (رابطه (۴) به ازای  $a=2$ ) که به اختصار آنها را  $b_1, b_2, b_3, b_4, b_5$  نامگذاری نموده‌ایم.  $b_{20}, b_{40}$  نیز ارقام بیستم و چهلم نمایش باینری مؤلفه‌ها بوده و  $b_{40,8}$  نیز ارقام باینری چهلم تا چهل و هشتم نمایش باینری مؤلفه‌ها می‌باشد.

جداول (۱) و (۲) نتایج حاصل از آزمونهای مختلف بر روی دنباله‌های باینری تولید شده توسط نگاشت لجستیک می‌باشد. در هر آزمایش ۱۰۰۰ دنباله مورد آزمون قرار گرفته است که در این جداول تعداد دنباله‌های عبور نموده از آزمونها مشخص شده است. همانطور که ملاحظه می‌شود در تمامی حالتها دنباله‌های تولید شده دارای خواص آماری فوق‌العاده خوبی بوده‌اند و حتی هنگامی که از یک مؤلفه بیش از یک بیت استخراج شود ( $b_{40,8}$  و  $d_{13}$ ) خواص آماری دنباله باینری حاصل شده تغییر نمی‌کند. جداول (۳) و (۴) همین نتایج را برای نگاشت مثلثی نشان می‌دهد. همانطور که ملاحظه می‌گردد، در کلیه حالتها به جز  $b_{40,8}$  خواص آماری دنباله‌ها بسیار عالی می‌باشد. در مورد حالت  $b_{40,8}$  خواص آماری نامطلوب به خاطر خاصیت خطی نگاشت در دو فاصله  $[0, 0.5]$  و  $[0.5, 1]$  می‌باشد. در این حالت هنگامی که مقادیر مؤلفه‌ها بسیار نزدیک به سفر یا بزرگتر از  $0.75$  ولی بسیار نزدیک به آن باشند، مشهودتر می‌گردد. در چنین حالتهایی با توجه به ضریب زاویه نگاشت در این فواصل، این نگاشت روی تعداد محدودی از مؤلفه‌ها شیفت برنولی عمل کرده و باعث می‌گردد تعدادی از پشتهای استخراج شده از مؤلفه‌های مجاور هم یکسان گردند. این حالت باعث عدم یکنواختی و ایجاد وابستگی پشتهای می‌گردد. این در حالی است که استفاده از رابطه (۵) برای استخراج چند بیت از یک مؤلفه، چنین وضعیت نامطلوبی را ایجاد نمی‌کند، زیرا در این حالت مستقیماً از نمایش باینری مؤلفه‌ها استفاده نمی‌گردد. در [۱] نگاشتهای بیکر و جیبیف مورد ارزیابی قرار گرفته و نتایج مشابهی بدست آمده است، این نتایج نشان می‌دهد که دنباله‌های تولید شده توسط این مولدها از دیدگاه آماری بسیار مطلوب می‌باشند.

#### ۴- فضای کلید

در مولدهای کلید اجرایی، کلید اصلی دارای اهمیت خاصی است چرا که اگر دشمن به آن دست پیدا کند، براحتی می‌تواند کلید اجرایی را مجدداً تولید نموده و توسط آن متن رمز شده را کشف نماید. حال سؤال این است که اگر بخواهیم از مولدهای آشوبی استفاده نماییم، کلید چگونه تعریف می‌گردد و فضای انتخاب کلید دارای چند عضو است. کلید می‌تواند به گونه‌های مختلف تعریف شود ولی آنچه بدیهی است این است که حالت اولیه نگاشت یکی از عوامل اصلی کلید به‌شمار خواهد رفت. اگر دقت محاسبات در نمایش مبنای  $a$  برابر  $r$

رقم اعشار باشد، به تعداد  $a^r$  حالت اولیه می توان برای نگاشت در نظر گرفت. اگر فرض کنیم الگوریتم استخراج بینا از مؤلفه های دنباله مشخص باشد، فضای کلید حداکثر برابر  $a^r$  خواهد شد.

اگر بطور اختیاری از هر مؤلفه  $L$  بیت استخراج شود (رابطه (۶)) و به صورت دلخواه ترتیب آنها جابجا گردد، به تعداد  $A_r^L = \frac{r!}{(r-L)!}$  انتخاب ممکن برای این کار وجود خواهد داشت. از طرف دیگر چگونگی نسبت دادن یک بیت به هر مؤلفه استخراج شده می تواند به صورت اختیاری باشد، مثلاً رابطه (۶) را می توان به صورت زیر در نظر گرفت:

$$s_i^j = \left\{ \left[ 2a^{i-1} x_i \right] \bmod 2 \right\} \oplus k_{ij} \quad , \quad i = 0, 1, 2, \dots, \quad j = 1, 2, \dots, L \quad (12)$$

در عبارت فوق  $k_{ij}$  یک بیت از کلید اصلی می باشد. برابر این به تعداد  $2^L$  انتخاب برای نسبت دادن یک بیت می توان متصور شد. پس تعداد اعضای فضای کلید برابر (۱۳) خواهد شد:

$$K = a^r A_r^L 2^L B \quad , \quad A_r^L = \frac{r!}{(r-L)!} \quad (13)$$

در عبارت فوق  $B$  ضریبی است که وابسته به نگاشت به طور اختیاری تعیین می گردد. مثلاً اگر از نگاشت چپ استفاده نماییم، مرتبه نگاشت می تواند به عنوان بخشی از کلید محسوب گردد. به عنوان نمونه اگر حداکثر مرتبه نگاشت چپ مورد استفاده برابر  $N$  باشد، مقدار  $B$  برابر  $N-1$  خواهد شد.

البته هنگام پیاده سازی نگاشتهای هر یک از بخشهای رابطه (۱۳) ممکن است به نوعی تغییر نمایاند. مثلاً در نگاشتهای لجنسینک، مثلثی و بکر استفاده از حالت اولیه صفر نامطلوب است، چرا که منجر به تولید دنباله تماماً صفر می گردد یا مثلاً استفاده از ارقام با وزن بالا بواسطه ایمنی و توزیع بینا بهتر است استفاده نشود که عملاً  $A_r^L$  را محدود می کند. علاوه بر این ممکن است استخراج یک بیت به صورتهای پیچیده تری انجام گردد. مثلاً فرض کنید از هر مؤلفه  $L$  بیت به صورت رابطه (۶) انتخاب شود و سپس با اعمال تابعی نظیر  $k$  بر آنها، نهایتاً یک بیت به صورت (۱۲) از هر مؤلفه استخراج گردد.

$$s_i = f(s_i^1, s_i^2, \dots, s_i^L) \quad , \quad i = 0, 1, 2, \dots \quad (14)$$

در این صورت فضای کلید بیان شده در (۱۳) در صورتی معتبر است که ترتیب قرار گرفتن متغیرهای تابع  $k$  مهم باشد. به عنوان نمونه اگر تابع  $k$  به صورت زیر باشد:

$$s_i = f(s_i^1, s_i^2, \dots, s_i^L) = s_i^1 \oplus s_i^2 \oplus \dots \oplus s_i^L \quad (15)$$

(در عبارت فوق  $\oplus$  علامت جمع در پیمانه ۲ می باشد)

در این صورت، تعداد اعضای فضای کلید برابر (۱۶) می گردد، زیرا ترتیب قرار گرفتن متغیرهای تابع  $k$  بی اهمیت نمی باشد.

$$K = a^r C_r^L 2^L B \quad , \quad C_r^L = \frac{r!}{(r-L)! L!} \quad (16)$$

رابطه (۱۳) و (۱۶) نشان می دهد که می توان فضای کلید قابل توجه و بزرگی را بوجود آورد.

### ۵- بیانی از غیر قابل پیشگویی بودن دنباله های پایتری

فرض کنید دنباله  $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$  توسط نگاشت  $g(x)$  تولید شده باشد حال اگر  $x_{n+1}$  در اختیار باشد، بدون اطلاع از سابقه دنباله، در مورد  $x_n$  چه حدسی می توان زد. فرض کنید  $g(x)$  یک از نگاشتهای لجنسینک، مثلثی، بکر و یا چپ چپ مرتبه ۲ باشد، در این صورت دو حالت ممکن برای  $x_n$  می توان متصور شد، یکی  $x_{n,1}$  و  $x_{n,2}$  مثلاً در مورد نگاشت لجنسینک این دو مقدار به صورت زیر خواهد شد:

$$x_{n,1} = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{1-x_{n+1}}}{2} \quad , \quad x_{n,2} = \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{1-x_{n+1}}}{2} \quad (17)$$

نکته جالب توجه در این است که در نگاشتهای مذکور با توجه به تقارن تابع چگالی پایای آنها، به شرط داشتن  $X_{(n)}$  انتخاب یکی از دو جواب (۱۷) علی السویه خواهد بود. به عبارت دیگر ابهام ما در انتخاب  $X_{(n)}$  برابر یک بیت بر سعمل خواهد شد. گر دنباله باینری  $b_0, b_1, \dots, b_{n-1}$  توسط رابطه (۶-۶) از دنباله  $X_0, X_1, \dots, X_{n-1}$  بدست آمده باشد، در این صورت اطلاعات متقابل میان  $b_{(n)}$  و سابقه دنباله یعنی  $b_0, b_1, \dots, b_{n-1}$  چگونه خواهد بود؟ در [۱] به ازای حالات خاصی ثابت شده است که، اطلاعات متقابل بیت  $m$  دنباله و سابقه دنباله برابر صفر می باشد.

نکته ساینز اهمیت این است که نمای لیپانف نگاشتهای لجستیک، جیبی چف مرتبه ۲ و منشی برابر  $ln 2$  می باشد. اگر پایه نگاریم در محاسبه نمای لیپانف برابر ۲ در نظر گرفته شود، نمای لیپانف برابر یک می شود. یعنی میزان کم شدن اطلاعات هر مؤلفه در یک تکرار برابر یک بیت بر سعمل خواهد بود. به عبارت دیگر یادداشتن مؤلفه  $X_{(n)}$  از دنباله مورد نظر، برای دستیابی به  $X_{(n)}$  بطور متوسط نیاز به یک بیت بر سعمل اطلاعات اضافی است. حال اگر از هر مؤلفه از دنباله تولید شده توسط این نگاشت یک بیت استخراج کرد، با توجه به تعبیر کم شدن اطلاعات [۴]، می توان استنباط نمود که اطلاعات متقابل میان بیتهای تولید شده حداقل خواهد گردید.

در مورد نگاشتهای بکر و جیبی چف مرتبه  $t$  ( $t=2,3,\dots$ ) نمای لیپانف به ترتیب برابر یک و  $\log_2 t$  خواهد شد. بنابر این در مورد این دو نگاشت میزان کم شدن اطلاعات در هر تکرار بطور متوسط برابر یک و  $\log_2 t$  می باشد. بنابر این برای حداقل شدن اطلاعات متقابل میان بیتهای دنباله باینری استخراج شده از هر یک از این دو نگاشت، باید از هر مؤلفه از نگاشت بکر حداکثر یک بیت، و از نگاشت جیبی چف حداکثر  $\lceil \log_2 t \rceil$  بیت استخراج کنیم (۱) نشان دهنده جزئیات صحیح می باشد.

حال اینکه در عمل این بیتها چگونه از مؤلفه های دنباله تولید شده توسط نگاشتهای استخراج شوند، سؤالی است که در بخش ارزیابی آماری دنباله های باینری، از دیدگاه آماری تا حدی به آن پاسخ داده ایم. یعنی ارقام با وزن کمتر از این جهت که دارای خواص آماری مطلوب تری هستند، برای منظور ما طبعاً مناسب ترند.

## ۶- خلاصه و نتیجه گیری

در این مقاله ابتدا چگونگی تولید دنباله های باینری از روی دنباله های تولید شده توسط نگاشتهای آشوبی مورد نظر را بیان نمودیم. همانطور که ملاحظه گردید مؤلفه های این دنباله ها را به صورت اعدادی اعشاری در مبنای ۲، در فاصله [۰،۱] در نظر گرفتیم و روابط کلی را برای استخراج بیتهای دنباله باینری از این مؤلفه ها بیان نمودیم. پس از آن به ارزیابی دنباله های باینری تولید شده پرداختیم و آزمونهای متعددی که برای این منظور مطرح شده اند را در مورد دنباله ها بکار بردیم. علاوه بر اینها آزمونهای خود همبستگی، آزمون پلکان پیچیدگی خطی که در [۱] - در فصول سوم و چهارم مطرح گردیده است - مورد استفاده قرار گرفتند. نتایج کلیه آزمونها حاکی از آن است که دنباله های باینری تولید شده - همانطور که انتظار می رفت - از این دیدگاه دارای وضعیت مطلوبی بوده و خصوصاً استفاده از ارقام با وزن کم مؤلفه ها آمارگان مطلوبی را برای دنباله های باینری ایجاد می کنند. در این میان نگاشت منشی موقعی که تعدادی بیت از یک مؤلفه استخراج شود، رفتار آماری نامطلوبی در برخی حالات مشاهده می گردد.

برای استفاده از دنباله های باینری مورد نظر به عنوان کلید اجرایی در یک سیستم رمز پی در پی چگونگی تعریف کلید اصلی و فضای مربوطه مهم می باشد که در بخش ۳ به آن پرداختیم و نشان دادیم که می توان با بکارگیری حالت اولیه نگاشت، چگونگی نسبت دادن بیتها، تعداد بیتهای استخراج شده از هر مؤلفه، تغییر پارامترهای نگاشت و در نظر گرفتن دقت مناسب برای انجام محاسبات، به فضای نسبتاً بزرگی دست یافت. در بررسی از دیدگاه امنیت دنباله ها در حالت خاصی از نگاشتهای و هنگامی که تنها یک بیت از هر مؤلفه استخراج گردد - نشان داده شده که اطلاعات متقابل میان بیت  $m$  ( $b_{(n)}$ ) و سابقه دنباله باینری تولید شده یعنی  $b_0, b_1, \dots, b_{n-1}$  برابر صفر می باشد. با توجه به اینکه میزان کم شدن اطلاعات در هر تکرار از این نگاشتهای حداقل یک بیت بر سعمل می باشد (به طور متوسط)، لذا استخراج یک بیت از هر مؤلفه مناسب می باشد. به همین علت برای حداقل شدن اطلاعات متقابل میان بیتهای دنباله باینری حاصل شده از نگاشتهای بهتر است حداکثر به تعداد جزء صحیح نمای لیپانف نگاشت مربوطه، بیت از هر مؤلفه استخراج گردد.

جدول (۱-۶): نتایج آزمونهای مختلف بر روی نگاشت: لجستیک، طول دنباله=۱۰۰۰ بیت، تعداد دنباله=۱۰۰۰، میزان اطمینان=۹۵٪،  $\varepsilon = 10^{-14}$ .  
 پارامتر آزمون خودهمبستگی:  $\tau_i = 1, 2, \dots, 30$ ، پارامترهای آزمون پلکان نمودار پیچیدگی خطی:  $k=50$ ،  $r=5$ .

آزمون	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$	$d_{10}$	$d_{15}$	$d_{5,8}$
فرکانس	۹۶۷	۹۵۷	۹۶۱	۹۵۲	۹۶۲	۹۶۹	۹۵۱	۹۷۰
سرپال	۹۵۹	۹۵۶	۹۵۳	۹۶۰	۹۶۰	۹۶۴	۹۶۸	۹۶۵
رنگها	۹۶۷	۹۵۵	۹۶۸	۹۵۳	۹۶۱	۹۵۱	۹۶۷	۹۶۹
گروه اولوها	۹۵۶	۹۶۰	۹۶۱	۹۵۸	۹۵۹	۹۶۲	۹۶۰	۹۷۸
بزرگ	۹۶۷	۹۶۷	۹۵۲	۹۶۸	۹۵۵	۹۶۷	۹۶۰	۹۷۰
مشغلات باثیری	۹۵۶	۹۶۶	۹۵۰	۹۵۰	۹۵۲	۹۵۲	۹۶۸	۹۶۶
خودهمبستگی	۹۵۵	۹۶۵	۹۶۳	۹۶۰	۹۵۶	۹۵۵	۹۶۵	۹۶۶
پلکان پیچیدگی خطی	۹۶۷	۹۶۸	۹۶۸	۹۶۳	۹۶۰	۹۶۶	۹۶۷	۹۶۸

جدول (۲-۶):

آزمون	$b_1$	$b_2$	$b_3$	$b_4$	$b_5$	$b_{20}$	$b_{40}$	$b_{40,8}$
فرکانس	۹۵۱	۹۶۰	۹۶۹	۹۶۹	۹۶۷	۹۶۱	۹۵۹	۹۶۱
سرپال	۹۵۱	۹۶۷	۹۵۸	۹۵۷	۹۶۱	۹۶۷	۹۵۸	۹۶۲
رنگها	۹۶۷	۹۵۲	۹۶۸	۹۵۸	۹۵۱	۹۵۲	۹۶۵	۹۰۲
گروه اولوها	۹۶۷	۹۶۰	۹۶۷	۹۶۲	۹۶۶	۹۶۵	۹۷۱	۹۵۷
بزرگ	۹۶۸	۹۵۵	۹۶۲	۹۵۲	۹۶۰	۹۶۷	۹۵۸	۹۶۹
مشغلات باثیری	۹۶۵	۹۶۳	۹۵۲	۹۶۸	۹۶۲	۹۵۰	۹۵۲	۹۶۱
خودهمبستگی	۹۶۵	۹۶۵	۹۵۰	۹۵۲	۹۶۶	۹۶۷	۹۶۹	۹۰۱
پلکان پیچیدگی خطی	۹۶۳	۹۶۰	۹۵۳	۹۶۶	۹۶۸	۹۶۷	۹۶۹	۹۶۷

جدول (۳-۶): نتایج آزمونهای مختلف بر روی نگاشت: منشی، طول دنباله=۱۰۰۰ بیت، تعداد دنباله=۱۰۰۰، میزان اطمینان=۹۵٪،  $\varepsilon = 10^{-14}$ .  
 پارامتر آزمون خودهمبستگی:  $\tau_i = 1, 2, \dots, 30$ ، پارامترهای آزمون پلکان نمودار پیچیدگی خطی:  $k=50$ ،  $r=5$ .

آزمون	$d_1$	$d_2$	$d_3$	$d_4$	$d_5$	$d_{10}$	$d_{15}$	$d_{5,8}$
فرکانس	۹۶۸	۹۶۳	۹۵۲	۹۶۰	۹۵۲	۹۵۹	۹۵۰	۹۶۷
سرپال	۹۶۵	۹۶۶	۹۶۲	۹۵۸	۹۶۶	۹۵۶	۹۵۵	۹۶۳
رنگها	۹۶۶	۹۶۳	۹۶۱	۹۶۲	۹۶۳	۹۶۲	۹۵۵	۹۶۳
گروه اولوها	۹۷۵	۹۵۸	۹۶۶	۹۶۳	۹۶۲	۹۵۲	۹۷۱	۹۶۶
بزرگ	۹۶۶	۹۶۱	۹۵۵	۹۶۰	۹۵۵	۹۵۹	۹۶۶	۹۶۷
مشغلات باثیری	۹۶۶	۹۶۷	۹۶۹	۹۵۳	۹۵۵	۹۵۰	۹۶۰	۹۶۹
خودهمبستگی	۹۵۸	۹۶۲	۹۶۸	۹۶۹	۹۶۳	۹۶۳	۹۶۰	۹۶۸
پلکان پیچیدگی خطی	۹۶۰	۹۶۹	۹۶۸	۹۶۳	۹۶۵	۹۶۷	۹۶۸	۹۵۲



جدول (۶-۴):

$b_{40,8}$	$b_{40}$	$b_{20}$	$b_5$	$b_4$	$b_3$	$b_2$	$b_1$	آزمون
۹۳۹	۹۶۹	۹۲۱	۹۲۱	۹۳۸	۹۵۱	۹۲۲	۹۲۰	فرکانس
۵۹۲	۹۵۷	۹۳۷	۹۲۹	۹۲۳	۹۶۶	۹۵۱	۹۲۱	مربوط
۵۲۸	۹۲۷	۹۳۸	۹۲۲	۹۳۸	۹۶۱	۹۲۲	۹۲۹	رنگها
۲۸۷	۹۷۳	۹۷۱	۹۴۳	۹۶۹	۹۷۰	۹۷۰	۹۶۷	گهواره‌ها
۶۰۷	۹۷۰	۹۲۵	۹۶۱	۹۲۲	۹۲۹	۹۵۱	۹۵۵	پوکر
۲۲۷	۹۲۶	۹۲۲	۹۵۲	۹۵۵	۹۲۲	۹۵۲	۹۲۶	مشقات باسری
۲۲۵	۹۳۳	۹۲۲	۹۵۲	۹۲۶	۹۲۹	۹۲۱	۹۶۳	خودمبستگی
۹۳۲	۹۲۵	۹۲۵	۹۲۵	۹۲۳	۹۲۵	۹۲۳	۹۵۲	پلکان پیچیدگی خطی

## ۷- مراجع

[۱] محمد دخیل عثیان "ارزیابی دنباله‌های شبه تصادفی و طراحی مولدهای آشوبی". دانشگاه صنعتی اصفهان، دانشکده برق و کامپیوتر، رساله دکترا، آبان ۱۳۷۷.

[2] Schneier B., Applied Cryptography, John Wiley & Son Inc. New York, 1996.

[3] Devaney R.L., An Introduction to Chaotic Dynamically Systems, Second Edition, Addison Wesley, 1989.

[4] Schuster H.G., Deterministic Chaos, Third augmented edition, Weheim, New York, VCH, 1995.

[5] Walker W.T., Chaotic Pseudo-Random Sequences and Radar, Ph.D. Thesis University of Arizona, 1993.